



ESTADO DE RONDÔNIA
MUNICÍPIO DE SANTA LUZIA D'OESTE
PODER LEGISLATIVO
GABINETE DO PRESIDENTE

PAUTA DA (24ª) SESSÃO ORDINÁRIA - 15/07/2019 ÀS 19h30min

PAUTA DE LEITURA

- CORRESPONDÊNCIAS RECEBIDAS E PROPOSIÇÕES DOS VEREADORES:

- INDICAÇÃO 62/Sivair – a Secretaria Municipal de Agricultura e Meio Ambiente, tome providência em recuperar carreador existente na RO 383, sentido Oeste, Km 11,5 lado direito, propriedade do senhor Jó, sendo que irá atender 08 (oito) famílias, com serviços de patrolamento e colocação de cascalhos.

- INDICAÇÃO 63/J. Wilson - a Secretaria Municipal de Educação, Cultura, Esporte e Lazer, viabilize meios em fazer reforma no prédio da secretaria com pinturas nas paredes externas, com cores padronizadas da Prefeitura.

PAUTA DE VOTAÇÃO

1 – ÚNICA VOTAÇÃO

REQUERIMENTO 26/J.Wilson – Secretário de Estado da Agricultura, senhor Evandro Padovani, para esclarecimentos sobre a liberação de recursos do Programa Estadual de Aquisição de Alimentos ao Município de Santa Luzia D'Oeste, que era liberado no valor de R\$ 90.000,00 (noventa mil reais) e atendia mais de (06) seis entidades publicas com (33) trinta e três produtores cadastrados. Neste ultimo mês o valor repassado foi de apenas R\$ 20.000,00 (vinte mil reais) não sendo possível atender a todas as entidades, com produtos de (09) nove produtores. Requer assim, esclarecimentos sobre a redução do valor repassado, bem como a possibilidade em aumenta-lo, para que assim seja atendida toda a demanda do município.

2 - URGENCIA/ÚNICA VOTAÇÃO

- **PROJETO DE LEI 29/Executivo** – “ABERTURA DE CREDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR POR ANULAÇÃO DE DOTAÇÃO NO ORÇAMENTO VIGENTE (134.000,00)”; (URGENCIA)

- **PROJETO DE LEI 30/Executivo** – ABERTURA DE CREDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR POR SUPERAVIT FINANCEIRO NO ORÇAMENTO VIGENTE (11.340,13)”; (URGENCIA)

3 – PRIMEIRA VOTAÇÃO

- **PROJETO DE LEI 49/2018/Executivo** – “DISPÕE SOBRE A CONTRIBUIÇÃO DE SERVIÇO DE ILUMINAÇÃO PÚBLICA (Cosip)”.

Santa Luzia D'Oeste, 12 de julho 2.019.

JOSE WILSON DOS SANTOS
Vereador/Presidente